

Логические правила

Назначение

Функционал разработан для обеспечения возможности получать уведомления по определенным правилам, настроенным на комбинацию совместного срабатывания датчиков, физического значения скорости и других дополнительных условий.

Внимание! В версии СКАУТ-Студии **2.0.0.1** поддерживаются только дискретные логические датчики и универсальные датчики. В качестве дополнительного условия можно использовать статусы идентификации водителя.

Описание

Функционал логических правил выделен в отдельную вкладку настроек объекта мониторинга (**Рисунок 1**).

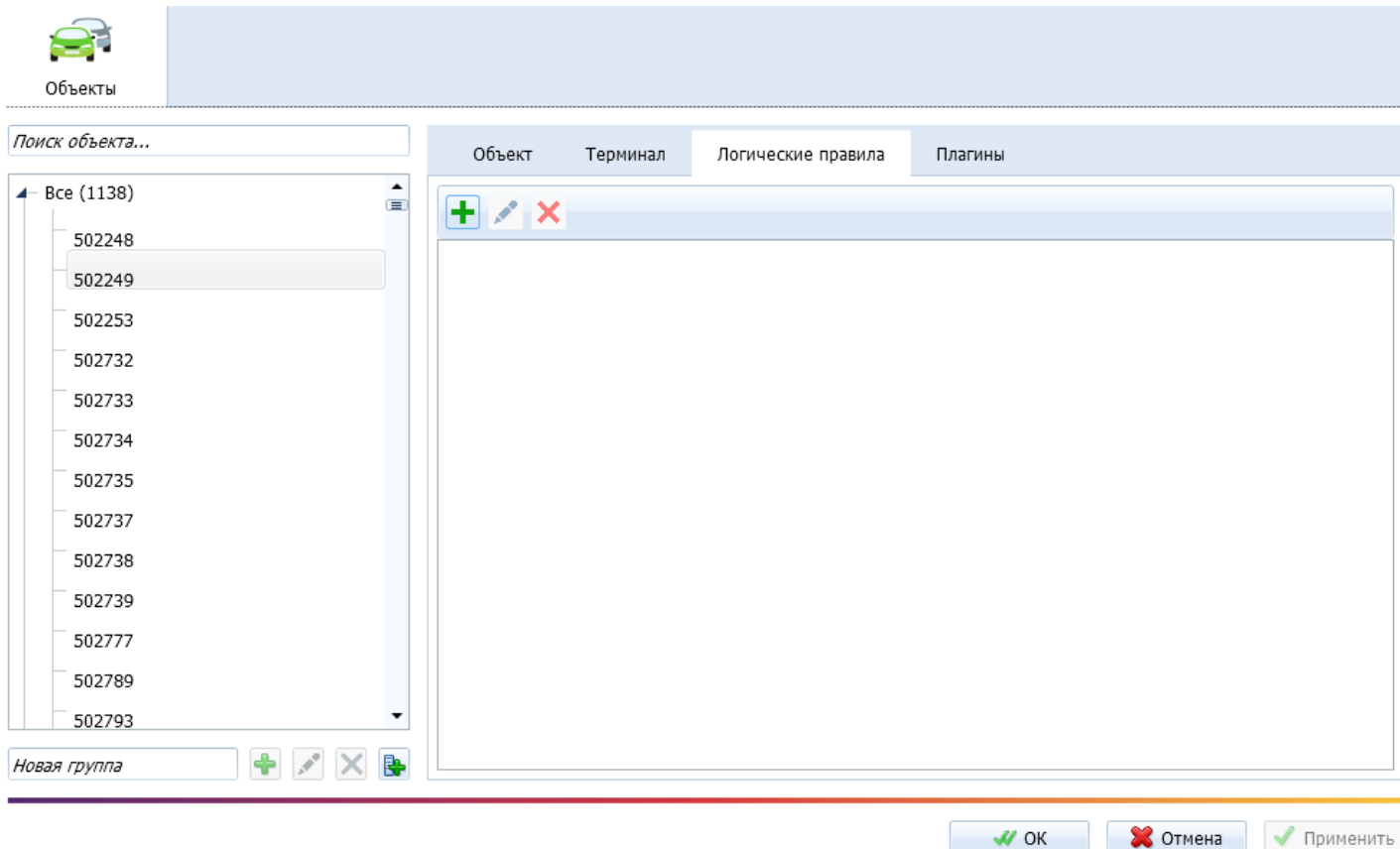


Рисунок 1 – Вкладка «Логические правила»

Работа с логическими правилами подразумевает их создание, редактирование и удаление. Для каждой указанной операции существует отдельный управляющий элемент:

- «Добавить» () – открыть окно добавления нового правила;
- «Редактировать» () – открыть окно редактирования выбранного правила (заблокирован, если правило не выбрано);
- «Удалить» () – удалить выбранное правило;
- «Удалить» () – удалить неактивное правило. Отображается в списке только для неактивных правил. Неактивным считается правило, в котором указан удалённый из профиля терминала датчик.

Создание логического правила подразумевает:

- указание названия правила;
- добавление необходимых датчиков в правило;

Примечание: добавить в правило можно только имеющиеся у объекта корректно

- указание состояния каждого датчика, которые будет использоваться в качестве условий срабатывания правила.

Примечание: правила используют логическое условие «И» для объединения состояний выбранных датчиков. Срабатывание происходит при одновременной фиксации выбранных состояний для соответствующих датчиков

Окно создания нового правила представлено на **рисунке 2**.

Название: *

[Логические датчики] [Универсальные датчики] [Водитель]

Отмена Сохранить

Рисунок 2 – Окно создания нового логического правила

В правилах могут использоваться следующие условия:

- состояния дискретных логических датчиков (**Рисунок 3**);
- состояния универсальных датчиков (**Рисунок 4**);

- статусы идентификации водителей (**Рисунок 5**).

Внимание! Если у объекта мониторинга не настроено ни одного датчика указанных типов, соответствующие управляющие элементы будут неактивны.

Рисунок 3 – Выбор логических датчиков

Рисунок 4 – Выбор универсальных датчиков

Рисунок 5 – Выбор статуса идентификации водителя

При использовании идентификации водителя доступны следующие состояния:

- **«Нет водителя»;**
- **«Любой водитель»;**
- **«Неизвестный водитель»** – водитель, у которого нет в доступе данного ТС;

- **«Корректный водитель»** – водитель имеет в доступе данное ТС и идентифицировался на нём.

Примечание: условие по водителю можно добавить в одно логическое правило только 1 раз, после добавления соответствующий тег блокируется.

Пример созданного логического правила с указанными состояниями задействованных датчиков показан на **рисунке 6**.

Название:

[Логические датчики]	[Универсальные датчики]	[Водитель]
Работа двигателя 1	Вкл	✕
Вскрытие терминала 1	Выкл	✕
Ближний свет 1	Выкл	✕
Ремень водителя 1	Вкл	✕
Механизм 1	Вкл	✕
Водитель	Неизвестный водитель	✕

Рисунок 6 – Пример созданного логического правила

В случае изменения состава датчиков объекта мониторинга логические правила могут стать некорректными, что повлечёт за собой изменение их цвета (**Рисунок 7**).

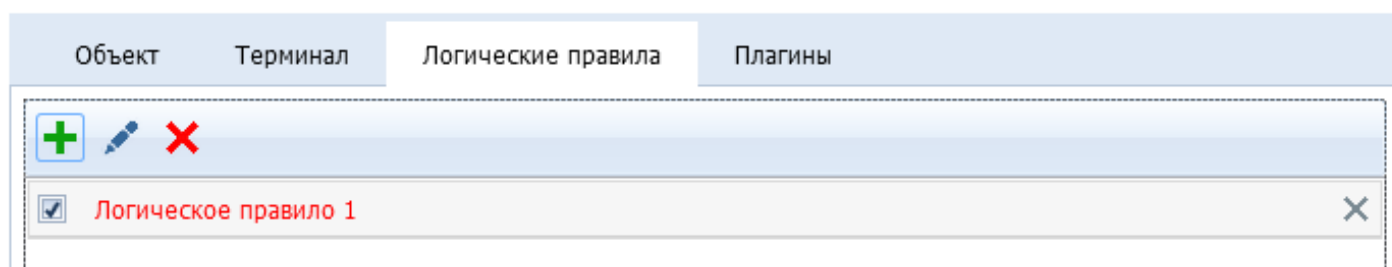


Рисунок 7 – Индикация ошибки в логическом правиле

Некорректность выражается в отсутствии или некорректной настройке задействованных в правиле датчиков (**Рисунок 8**).

Название:

[Логические датчики]	[Универсальные датчики]	[Водитель]
Работа двигателя 1	Вкл	×
Вскрытие терминала 1	Выкл	×
Ближний свет 1	Выкл	×
Ремень водителя 1	Вкл	×
Механизм 1	Вкл	×
Водитель	Неизвестный водитель	×
Механизм 2	Вкл	×

Рисунок 8 – Индикация ошибки датчика в правиле

В случае необходимости созданные правила можно копировать в другие объекты мониторинга.

Примечание: для корректного функционирования скопированного правила, у объектов должны быть аналогично настроены все датчики, используемые в применяемом правиле. В противном случае данное правило будет неактивно.

Для копирования правила необходимо:

1. В списке правил при помощи клавиш **«Shift/Ctrl»** выделить необходимые правила.
2. Сочетанием клавиш **«Ctrl + C»** – скопировать правила в буфер.
3. В перечне объектов выбрать группу или конкретный объект.
4. Сочетанием клавиш **«Ctrl + V»** – вставить скопированные правила в выбранные объекты. Вставка логических правил происходит только если в карточке объекта была выбрана вкладка «Логические правила».
5. После вставки во вкладке Логические правила должны сразу отобразиться вставленные правила.
6. Кнопкой **«Ок»** или **«Применить»** – сохранить результат копирования.

Внимание! Копирование правил не выполняется для объектов с читательским доступом.

По срабатыванию созданных логических правил можно получать уведомления. Для этого существует отдельный тип уведомлений – **«Срабатывание логического правила»**. Подробное описание процесса настройки уведомлений содержится в [статье](#).